

1. Hacer un algoritmo en PseudoCodigo que lea un número por el teclado y determinar si tiene tres dígitos
2. Hacer un algoritmo en PseudoCodigo que lea un número entero por el teclado y determinar si es negativo.
3. Hacer un algoritmo en PseudoCodigo que lea un número y determinar si termina en 4.
4. Hacer un algoritmo en PseudoCodigo que lea tres números enteros y los muestre de menor a mayor.
5. Cómo determinar si un número es positivo o negativo en PseudoCodigo
6. Escribir un programa y su codificación para determinar el mayor de tres números
7. Imprimir en pantalla 10 números generados al azar.
8. Calcular la suma de los 10 primeros números enteros positivos.
9. Calcular la suma de los 5 primeros números enteros positivos.
10. Realizar un programa donde se vendan 5 artículos y se pida el artículo, precio y cantidad, se presente en pantalla el importe de la venta del artículo y se presente al final el total del importe de la compra.
11. Muestre la suma, la resta, la división y la multiplicación de dos números. En el caso de la resta, se debe restar siempre el número menor del mayor. En el caso de la división, no se podrá efectuar si el segundo número es 0.
12. Se requiere determinar el sueldo semanal de un trabajador con base en las horas que trabaja y el pago por hora que recibe.
13. Escribir un algoritmo donde se ingrese 3 evaluaciones de un alumno y obtenga además de su promedio un mensaje adicional que indique el nivel del estudiante de acuerdo a la tabla de la figura adjunta.
Promedio Final | Nivel
0-10 | Deficiente
10-15 | Regular
15-18 | Bueno
18-20 | Excelente
14. Calcular la potencia de un número
15. convertir horas a minutos